

منذ عام ١٩٦٠

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

اختبارات شهر نوفمبر



6 الصف السادس الابتدائي

2023 - 2024



السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. التشفير الكامل طريقة من طرق حماية الأجهزة الرقمية من السرقة. (   )
2. نظام التشغيل هو البرنامج الذي يتحكم بوظائف الكمبيوتر. (   )
3. تعتبر كلمة المرور التي تتكون من 6 حروف على الأقل وأرقام هي الأكثر أمانًا. (   )
4. لا يوجد مميزات للعب الألعاب الإلكترونية. (   )
5. تتكون وسوم لغة HTML من أربعة أجزاء رئيسية. (   )
6. يعتبر نظام تشغيل الروبوت برنامجًا مغلق المصدر. (   )
7. يجب استخدام كلمات مرور قوية وتغييرها كل ثلاثة أشهر لحماية بياناتك. (   )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. المصادقة ببصمة الإصبع، هذا النوع من المصادقة سيُجري مسحًا لــ ....

   أ وجهك　　ب عينيك　　ج إصبعك　　د اسمك

2. تسمى لغة الآلة البسيطة بــ ....

   أ النظام الثلاثي　　ب النظام الثنائي　　ج HTML　　د النظام الثانوي

3. نظام التشغيل .... يعمل على غالبية أجهزة الكمبيوتر عالميًّا.

   أ Android　　ب Windows　　ج macOS　　د Apple iOS

4. يعتبر خطر زيادة الوزن من المخاطر .... التي يمكن أن تسببها الألعاب الإلكترونية.

   أ الأمنية　　ب الجسدية　　ج الفنية　　د النفسية

5. المصادقة متعددة العوامل تتطلب .... على الأقل لتحديد الهوية.

   أ طريقة واحدة　　ب طريقتين　　ج 3 طرق　　د 4 طرق

6. تتكون لغة .... من عناصر أساسية لإنشاء صفحة الويب.

   أ HTCL　　ب HTML　　ج iOS　　د Android

7. يكون في الجزء العلوي من صفحة الويب، ويلفت الانتباه هو ....

   أ أصغر عنوان　　ب العنوان الثانوي　　ج العنوان الفرعي　　د أكبر عنوان

8. الإفراط في لعب الألعاب الإلكترونية يتسبب في بعض المخاطر الجسدية مثل ....

   أ الصداع　　ب العدوانية　　ج القلق　　د الاكتئاب





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. يجب عدم إخبار أحد من أسرتك عند تعرض بياناتك للخطر. ( )
2. يفضل استخدام كاميرا الويب أثناء لعب الألعاب الإلكترونية. ( )
3. يُمكن نظام التشغيل المستخدم من التواصل مع الكمبيوتر بسهولة. ( )
4. يستخدم الوسم <C> لتمثيل الفقرة في لغة HTML. ( )
5. يساعد كود لغة HTML ضعاف البصر على التمييز بين أجزاء صفحة الويب. ( )
6. برمجية التخويف (Scareware) تعتبر مثالًا على البرمجيات المساعدة. ( )
7. يؤدي النظامان Android وiOS الوظائف الأساسية نفسها. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. أحد نصائح اللعب بمسئولية ....
   - أ استخدام كاميرا الويب
   - ب اللعب مع مجهولين
   - ج اللعب طول الوقت
   - د عدم استخدام المعلومات الشخصية
2. يُستخدم الوسم .... لجعل الخط عريضًا في صفحة الويب.
   - أ <p>
   - ب <HTML>
   - ج <d>
   - د <strong>
3. لغة .... يستخدمها المبرمجون لإنشاء صفحات الويب.
   - أ iOS
   - ب Android
   - ج HTML
   - د HTTL
4. التعرض للقرصنة أثناء اللعب إلكترونيًّا من المخاطر ....
   - أ الجسدية
   - ب النفسية
   - ج الأمنية
   - د العاطفية
5. يعمل .... على حماية معلوماتك حتى لا يستطيع أحدٌ الوصول إليها.
   - أ التشفير الكامل
   - ب التنمر
   - ج التواصل
   - د الاختراق
6. الرمز .... يعبِّر عن وسم النهاية في لغة ترميز النص التشعبي.
   - أ (<>)
   - ب (</>)
   - ج (*)
   - د (//)
7. إنشاء مجالات مزيفة تُحاكي الأعمال المشروعة، يُعتبر مثالًا على ....
   - أ التواصل الإلكتروني
   - ب البرمجيات الخبيثة
   - ج انتحال الصفة
   - د الأمن السيبراني
8. النظام .... هو الأكثر شيوعًا في أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة.
   - أ Apple iOS
   - ب Android
   - ج Windows
   - د MacOS





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. الإفراط في اللعب إلكترونيًّا يمكن أن يسبب القلق والاكتئاب. ( )
2. تستخدم لغة ترميز النص التشعبي لرسم اللوحات الفنية. ( )
3. برنامج التعرف على الوجه سيُجري مسحًا للوجه باستخدام الكاميرا. ( )
4. يُستخدم نظام Apple iOS على أجهزة الآيفون (iPhone). ( )
5. يُعد نظام تشغيل السيارات ذاتية القيادة من أنظمة التشغيل المتطورة. ( )
6. يمكن استخدام برنامج لمكافحة الفيروسات للتعامل مع التهديدات السيبرانية. ( )
7. لا يمكن إضافة صور في صفحات الويب باستخدام لغة HTML. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. يعتبر نظام التشغيل Apple iOS نظامًا ....
   - أ مفتوح المصدر
   - ب يمكن تعديله
   - ج مغلق المصدر
   - د يمكن قراءته
2. من المخاطر النفسية للألعاب الإلكترونية أنه يمكنك التعرض لـ ....
   - أ التنمر
   - ب الصداع
   - ج الإجهاد
   - د مشكلات في الرقبة
3. يُعتبر .... أحد أمثلة الحياة الواقعية.
   - أ اللعب إلكترونيًّا
   - ب التواصل بالفيديو
   - ج استخدام الإنترنت
   - د قضاء الوقت مع الأسرة
4. يمكن التعرض لتهديدات البرمجيات الخبيثة عند استخدام .... غير الآمنة.
   - أ الكتب الورقية
   - ب المجلات الورقية
   - ج الكتب المدرسية
   - د شبكات الواي فاي
5. كلمات المرور التي تتكون من 8 حروف وأرقام هي الأكثر ....
   - أ اختراقًا
   - ب أمانًا
   - ج مشاركة
   - د تداولًا
6. يستخدم المبرمجون لغة HTML لإنشاء ....
   - أ العروض التقديمية
   - ب صفحات الويب
   - ج جداول حسابية
   - د صور شخصية
7. تعطى الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة ....
   - أ حروف
   - ب أرقام
   - ج كود
   - د نغمات
8. يُعتبر استخدام .... أحد إجراءات المصادقة متعددة العوامل.
   - أ لوحة المفاتيح
   - ب محادثات الفيديو
   - ج القرصنة
   - د بصمة الإصبع





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. النص المُقسَّم إلى فقرات يُسهِّل على القارئ عملية البحث عن المعلومات. (   )
2. عادةً ما تكون لغات البرمجة مفتوحة المصدر؛ حتى يمكن لأي شخص رؤية الكود. (   )
3. برمجيات الهواتف الذكية الخبيثة تعتبر مثالًا على انتحال الصفة. (   )
4. يفضل مشاركة الكثير من المعلومات الشخصية أثناء اللعب إلكترونيًّا. (   )
5. يجب الحرص على استبدال أنشطة الحياة الواقعية بالألعاب الإلكترونية. (   )
6. لغة البرمجة HTML هي اللغة المستخدمة في إنشاء صفحات الويب. (   )
7. كثرة اللعب إلكترونيًّا يعيق القدرة على النوم. (   )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. تولِّد بعض الألعاب الإلكترونية مشاعر .... لدى البعض وبالأخص التي تحتوي على عنف.
   أ عدوانية ب جيدة ج حيوية د مفيدة
2. يمكن لعب الألعاب .... مع الأصدقاء عبر الإنترنت.
   أ الورقية ب الملموسة ج الإلكترونية د الواقعية
3. لإضافة رابط موقع بنك المعرفة المصري في صفحة ويب، يتم استخدام وسم .... في لغة HTML.
   أ <p> ب <b> ج <a> د <d>
4. الأمن السيبراني هو .... الأنظمة والشبكات والأجهزة والبيانات.
   أ حماية ب تهديد ج تدمير د قرصنة
5. البرمجيات .... هي التي تتخذ شكل منبهات فيروسية، وهي ليست كذلك.
   أ المساعدة ب الموثوقة ج الخبيثة د الآمنة
6. من مميزات الألعاب الإلكترونية أنها تشجع على ....
   أ الإعياء ب القرصنة ج التنمر د العمل الجماعي
7. تعتبر قارئات ومكبرات الشاشة من ....
   أ الأجهزة المساعدة ب لغات البرمجة ج أنظمة التشغيل د لغات الكمبيوتر
8. يُستخدم الوسم .... لإضافة أكبر عنوان في صفحة الويب.
   أ <h1> ب <h2> ج <h3> د <a>





السؤال الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة غير الصحيحة:

1. تُعطى الأوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة صور توضيحية. ( )
2. يتم استخدام وسم <img> لإضافة صورة في صفحة الويب. ( )
3. لا يوجد سلبيات للألعاب الإلكترونية، فهي تشجع على العمل الجماعي. ( )
4. يستحيل إضافة مقاطع صوتية في صفحات الويب باستخدام لغة البرمجة HTML . ( )
5. يجب التأكد من أن المواقع آمنة وحقيقية للحفاظ على أمنك السيبراني. ( )
6. الاكتئاب من المخاطر النفسية التي يمكن أن تسببها الألعاب الإلكترونية. ( )
7. لا يمكن إضافة نص بديل يظهر في حالة عدم تحميل الصورة في صفحة الويب. ( )

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة من بين الاختيارات التالية:

1. إذا تم سرقة حساب شخصي لك يجب عليك ....
   أ التجاهل　ب ترك المشكلة　ج لا تطلب المساعدة　د تغيير جميع كلمات المرور
2. نظام التشغيل .... يعمل على أجهزة كمبيوتر Apple فقط.
   أ Android　ب Windows　ج Word　د macOS
3. من المخاطر النفسية التي يمكن أن تسببها الألعاب الإلكترونية ....
   أ الكسل　ب الصداع　ج العدوانية　د إجهاد العين
4. يُستخدم الوسم <h6> لإضافة .... في صفحة الويب.
   أ أكبر عنوان　ب العنوان الرئيسي　ج أصغر عنوان　د العنوان الأول
5. نظام التشغيل macOS يعتبر نظامًا ....
   أ يسهل قراءته　ب يمكن تعديله　ج مفتوح المصدر　د مغلق المصدر
6. لتفادي العادات السيئة للعب الإلكتروني يجب احترام ....
   أ القراصنة　ب الغرباء　ج الفترات الزمنية　د المتنمرين
7. ينص قانون .... على إلزام الشركات على استخدام معايير صارمة لحماية بياناتهم.
   أ الطفل　ب المرأة　ج حماية البيانات الشخصية　د الحماية المدنية
8. إنشاء احتياطات تحميك من الاختراق الرقمي، تُسمى بـ ....
   أ القرصنة　ب الأمن السيبراني　ج انتحال الصفة　د التصيد الاحتيالي





منذ عام ١٩٦٠

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الإجابات النموذجية لاختبارات شهر نوفمبر



6 الصف السادس الابتدائي 2023 - 2024

إجابة الاختبار 1

السؤال الأول

1 ✓ 2 ✓ 3 ✗ 4 ✗

5 ✗ 6 ✗ 7 ✓

السؤال الثاني

1 إصبعك 2 النظام الثنائي 3 Windows

4 الجسدية 5 طريقتين 6 HTML

7 أكبر عنوان 8 الصداع

إجابة الاختبار 2

السؤال الأول

1 ✗ 2 ✗ 3 ✓ 4 ✗

5 ✓ 6 ✗ 7 ✓

السؤال الثاني

1 عدم استخدام المعلومات الشخصية 2 <strong> 3 HTML

4 الأمنية 5 التشفير الكامل 6 (</>)

7 انتحال الصفة 8 Android

إجابة الاختبار 3

السؤال الأول

1 ✓ 2 ✗ 3 ✓ 4 ✓

5 ✓ 6 ✓ 7 ✗

السؤال الثاني

1 مغلق المصدر 2 التنمر 3 قضاء الوقت مع الأسرة

4 شبكات الواي فاي 5 أمانًا 6 صفحات الويب

7 كود 8 بصمة الإصبع



إجابة الاختبار 4

السؤال الأول

1 ✓	2 ✓	3 ✗	4 ✗
5 ✗	6 ✓	7 ✓	

السؤال الثاني

1 عدوانية	2 الإلكترونية	3 <a>
4 حماية	5 الخبيثة	6 العمل الجماعي
7 الأجهزة المساعدة	8 <h1>	

إجابة الاختبار 5

السؤال الأول

1 ✗	2 ✓	3 ✗	4 ✗
5 ✓	6 ✓	7 ✗	

السؤال الثاني

1 تغيير جميع كلمات المرور	2 macOS	3 العدوانية
4 أصغر عنوان	5 مغلق المصدر	6 الفترات الزمنية
7 حماية البيانات الشخصية	8 الأمن السيبراني	

